

## 【政権公約カード】

- ・生命の石をマス内に置く事で公約出来る
- ・公約達成の場合、カードに記載されている民心ポイントを得る
- ・公約未達の場合、公約で使った生命の石を失う
- ・最低1つ以上公約をする

## 【公約の例】



「2/4/6」の  
政権公約



「1/3/5」の  
政権公約

## ● ゲームの進行

### 【1. カードを配る】

1. 7枚ずつ各プレイヤーに配る
2. 余ったカードは、一旦脇に避けておく

### 【2. 政権公約】

1. 親から時計周りに、1人1枚ずつ場にある政権公約カードを得る
2. 残った政権公約カードの上に、民心の石（1）を1つ乗せる
3. 各プレイヤーは、他のプレイヤーに見えない様に公約をする
4. 全プレイヤー公約をしたら、一斉に公約内容を公開する

### 【3. 選挙戦を7ラウンド行う】

1. リードから任意のカードを1枚表向きに出す  
※1ラウンド目のみ親がリードとなる
2. 時計周りで順番に、1人1枚ずつカードを表向きに出す（マストフォロー）  
※2ラウンド目以降は、自分が前のラウンドに出したカードの上に、少しずらして置く

### 【3ラウンド目の例】



3. 全員カードを出したら勝利判定

4. 勝者のカードを横向きにする
  5. このラウンドの勝者が次のラウンドのリードとなる
- ※「1」～「5」を7回繰り返す。

### 【4. 清算フェーズ】

1. 公約の達成状況に応じて、民心ポイントを「獲得」する
2. 公約の達成状況に応じて、公約に使った生命の石を失う

### 【5. 次のウィークの準備】

- ・最終ウィークの場合
- 1. 生命の石が0のプレイヤーは、ゲームから脱落
- 2. 「ゲーム勝者判定」フェーズへ

- ・上記以外の場合

1. 生命の石が0のプレイヤーは、所持している民心ポイントの半分（端数切捨て）を失う
2. 政権公約カードを場に戻す
3. 各プレイヤーは、生命の石を1つ獲得する  
※3個を超える場合は獲得出来ない
4. 脇に避けておいたカードも含め、プレイカードを全てシャッフルして「カードデッキ」とする
5. 親が時計周りに次のプレイヤーに移動
6. 「カードを配る」フェーズへ戻る

### 【6. ゲーム勝者判定】

1. 所持している民心ポイントの計算
2. 一番民心ポイントを所持しているプレイヤーがゲームの勝者となる
3. 民心ポイントが同数の場合は、生命の石の多いプレイヤーの勝者となる
4. 生命の石の数も同数の場合は、任意の色のカード1～13を集めてシャッフルして、各プレイヤー1枚ずつドローして、1番強いカードを引いたプレイヤーが勝者となる

## ● クレジット

ゲームデザイン：138games  
コンポーネントデザイン：138games